

Содержание

Предисловие к 1 тому	4
Введение	5
Урок N 0.	
Что нужно для игры?	
Доска и камни.	6
Урок N 1.	
Как играть? Дамэ.	9
Правила игры “Змейка”.	11
Задачи урока N 1.	12
Ответы на задачи урока N 1.	18
Урок N 2.	
Как захватывать камни противника.	24
Правила игры “атар-Го”.	24
Задачи урока N 2.	25
Ответы на задачи урока N 2.	32
Урок N 3.	
Спасение камней. Уход из-под атари.	40
Задачи урока N 3.	41
Ответы на задачи урока N 3.	45
Урок N 4.	
Взаимная угроза.	49
Задачи урока N4.	50
Ответы на задачи урока N 4.	63
Урок N 5.	
Соединение и разрезание камней.	76
Задачи урока N5.	78
Ответы на задачи урока N 5.	86
Урок N 6.	
Позиция ко-борьбы.	94
Задачи урока N6.	95
Ответы на задачи урока N 6.	98
Урок N 7.	
Запрещенные ходы.	101
Задачи урока N7.	102

Ответы на задачи урока N 7.	108
Урок N 8.	
Глаза. Живые и неживые группы.	114
Задачи урока N8.	115
Ответы на задачи урока N 8.	117
Урок N 9.	
Ложные глаза.	119
Задачи урока N 9.	120
Ответы на задачи урока N 9.	123
Урок N 10.	
Живые и неживые группы - 2.	126
Задачи урока N 10.	127
Ответы на задачи урока N 10.	149
Урок N 11.	
Сэки.	171
Задачи урока N 11.	172
Ответы на задачи урока N 11.	175
Урок N 12.	
Территория.	178
Задачи урока N 12.	179
Ответы на задачи урока N 12.	182
Урок N 13.	
Начало игры.	185
Задачи урока N 13.	186
Ответы на задачи урока N 13.	198
Урок N 14.	
Защита территории.	210
Задачи урока N 14.	212
Ответы на задачи урока N 14.	214
Урок N 15.	
Двойное атари.	217
Задачи урока N 15.	218
Ответы на задачи урока N 15.	224
Урок N 16.	
Серия атари.	230
Задачи урока N 16.	231
Ответы на задачи урока N 16.	235
Урок N 17.	

Сутё (лестница)	240
Задачи урока N 17.	241
Ответы на задачи урока N 17.	243
Урок N 18.	
Гэта (ловушка).....	245
Задачи урока N 18.	246
Ответы на задачи урока N 18.	250
Урок N 19.	
Зашёлка.	254
Задачи урока N 19.	255
Ответы на задачи урока N 19.	260
Урок N 20.	
Дамэдзумари.	265
Задачи урока N 20.	266
Ответы на задачи урока N 20.	272
Урок N 21.	
Сэмэй.	278
Задачи урока N 21.	279
Ответы на задачи урока N 21.	283
Урок N 22.	
Непрямое соединение камней.	287
Задачи урока N 22.	288
Ответы на задачи урока N 22.	290
Урок N 23.	
Йосэ - окончание игры.	292
Задачи урока N 23.	295
Ответы на задачи урока N 23.	298
Словарь терминов Го	302
Правила Го.	303

Предисловие к 1 тому

Го - это настольная стратегическая игра для двух игроков. К этому типу игр относятся широко известные у нас шахматы, шашки, а также менее известные реверси (Отелло), рэндзю (японский вариант крестиков-ноликов на доске 15 x 15) и многие другие. Многие знают игру в "точки". Но далеко не всем известно, что точки - это очень сильно упрощенная и поэтому искаженная игра Го. Но тем не менее, тем кто умеет играть в точки, будет очень просто научиться играть в Го. Впрочем, если у вас нет опыта игры в точки - это не страшно. Правила Го на удивление просты и понятны с первого прочтения.

Эта книга предназначена для читателей всех возрастов - тех, кто хочет научиться играть в Го, что называется с нуля. Ее могут изучать даже дети от 4 до 8 лет, потому что она состоит в основном из диаграмм: задач и решений к ним.

Уважаемые родители, если вы хотите научить играть в Го своих детей, не заставляйте их читать эту книгу. Пусть они просто решают задачи, а вы проверяйте их, сверяясь с решениями. Эта игра вполне доступна даже маленьким детям и служит отличным общеразвивающим средством, тренируя устный счет и внимательность, память и терпение, логическое мышление и усидчивость, волю и интуицию.

В этом смысле книгу можно рассматривать не только как учебник Го, но и как сборник развивающих головоломок, потому что правила Го очень просты и интуитивно понятны.

Эта книга состоит из 23-х уроков, очень разных по объему, главное в которых - большое количество задач. Теоретическая часть каждого урока: 1-2 страницы. Урок здесь - это не единица времени, а тема для освоения. Поэтому на урок можно затратить и 30-40 минут, и несколько часов, и несколько дней (например, в уроке №10 176 задач).

В книге около 1000 (а точнее 976) простых задач, которые очень постепенно усложняются. Обязательно читайте решения к задачам, даже если вы точно знаете ответ: там содержится достаточно много информации и пищи для размышлений.

Прочитав книгу, вы научитесь играть в Го, освоите простейшие технические и стратегические приемы.

Если у вас есть эта книга, вам не нужен преподаватель, по крайней мере на начальном этапе освоения Го.

Книга эта - первый том 6-ти томника, проработка которого позволит вдумчивому читателю достичь уровня 5-7 кю (примерно 2-го шахматного разряда) самостоятельно.

Введение

Мир Го, как и всякое серьезное дело, обширен и многообразен. А дело это несерьезным назвать трудно. Ведь только в Японии и Корее в эту игру играют примерно по 10 млн. человек, а в Китае около 30 млн. Суммы призов в турнирах достигают полумиллиона долларов для победителей и многие тысячи долларов для остальных участников профессиональных соревнований.

Более чем в 60 странах мира есть федерации Го - объединения любителей игры. Есть они и в Украине и в России. А в Японии, Южной Корее, Китае, Тайване и США есть и организации профессиональных игроков Го.

Игра эта и древняя и молодая. Первые письменные упоминания о Го можно найти в древнекитайских летописях более чем четырехтысячелетнего возраста, а самой старой записи партии, которая дошла до нас - больше тысячи лет. В далеком XVI веке в Японии уже была Академия Го. Искусство игры в Го входило в семь обязательных умений самураев.

В Европе же о ней узнали только в конце XIX века. Однако, сегодня Го очень быстро завоевывает эту часть света. В 2002 году состоялся уже 52-й чемпионат Европы. Есть среди европейских игроков и профессионалы. Мы надеемся, что скоро они вырастут и в нашей стране.

С каждым годом становится более популярной эта игра и у нас. В Го играют почти во всех областях Украины. В рейтинг-листе Украинской федерации Го насчитывается более 600 игроков.

Урок № 0.

Что нужно для игры?

Доска и камни.

Го - это настольная игра, требующая некоторых вещей. Их совсем немного. Для игры необходима доска, камни и коробочки для хранения камней. Коробки используются по прямому назначению, а крышки - для складывания в них сбитых во время игры камней противника.

В шахматах размер доски задан (8 x 8). И нельзя изменить доску, не изменив правил игры. В разных видах шашек используются разные доски (8 x 8 или 10 x 10). В Го, по одним и те же правилам, вы можете играть на досках совершенно различных размеров.

Вопрос 1. Посмотрите на Диа.

1. Как вы думаете какие размеры игрового поля у этой доски:

1. 8 x 8
2. 9 x 9
3. 10 x 10.

Ответ:

3. Я надеюсь, что вы не выбрали этот ответ. Гадать - это самое последнее дело. Этим нужно заниматься только, если другого способа получить нужную информацию нет.

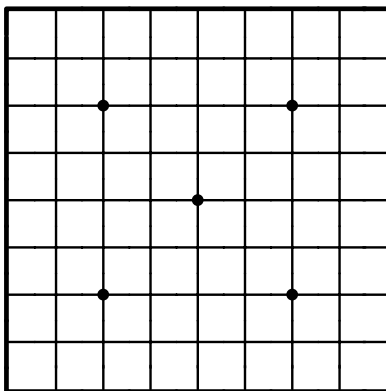
1. Скорее всего, вы дали именно этот ответ. Ведь на поле действительно 8 клеток по горизонтали и 8 по вертикали. Но он неправильный.

2. Правильно. Дело в том, что игровые поля в Го, пункты, - это точки пересечения вертикальных и горизонтальных линий. А на доске как раз 9 вертикальных и 9 горизонтальных линий.

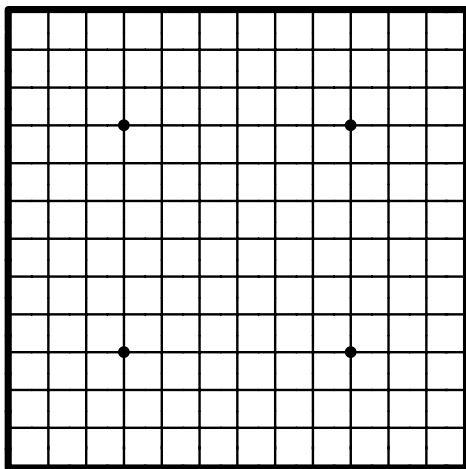
Эта доска - самая маленькая из тех, на которых обычно играют в Го. И наше изучение Го мы начнем с объяснения правил на этой доске и будем советовать вам начинать играть именно на такой доске.

Вопрос 2. А теперь скажите какие размеры досок, показанных на Диа. 2 и 3. Это будет довольно просто.

Я думаю, вы правильно подсчитали, что на меньшей доске по 13 вертикальных и горизонтальных линий, а на большей их по 19.



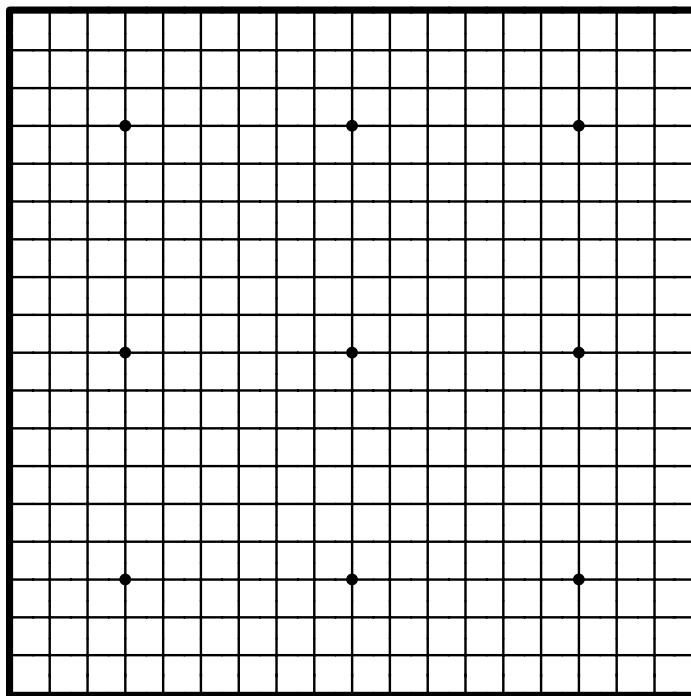
Диа. 1



Диа. 2

Вот это и есть основные виды досок для игры в Го: 9 x 9, 13 x 13, 19 x 19. И по мере того как вы будете расти в Го, будут расти и размеры доски, на которой вы будете играть.

Камни - это традиционное название фишек для игры. На самом деле это, конечно же, не камни а одинаковые по форме и размерам пластиковые, стеклянные или фарфоровые, но могут быть и, действительно каменные (это в очень дорогих комп-



Диа. 3

лектах) фишки, шашки, таблетки... Вы можете назвать их по-разному. Но если вы сели играть в Го, называйте их "камни". Как они выглядят вы можете посмотреть на рис. 1. Если у вас нет настоящего комплекта, не отчаивайтесь, в дело могут пойти и пуговицы и монеты и, даже, нарисованные на бумаге в клеточку, кружочки или крестики с ноликами.

В Го играют двое - каждый камнями своего цвета. Поэтому для игры вам понадобятся камни двух цветов: белого и черного.

Сколько должно быть камней? Ровно столько, сколько необходимо для того чтобы заполнить всю доску камнями обоих цветов.

Го - это игра, которая учит очень многому, и, в том числе быстрому и точному устному счету. Проверим ваши возможности в этом.

Вопрос 3. Сколько камней должно быть в комплектах 9×9 , 13×13 , 19×19 ?

Ответы очень просты. На доске 9×9 находится $9 \times 9 = 81$ игровых пунктов. Поделим это число пополам (почти пополам, потому что на 2 оно точно не делится). Получим, что черных камней в этом комплекте должно быть 41, а белых 40. Теперь понятно, что в комплекте 13×13 должно быть 85 и 84 камней, а 19×19 - 181 черных и 180 белых.

Если вы не просто читаете эту книгу, а еще немного думаете, то у вас возникнет такой вопрос. А почему это именно черных камней больше? Ответ не заставит себя ждать. Просто в Го первыми ходят черные. Во всех настольных играх, в которых у нас играют (шашках, шахматах, нардах и др.) первыми делают ход белые, а вот в Го - черные. И если ставить камни по очереди, заполняя всю доску, то у черных будет и первый ход и последний. Поэтому им и нужен один лишний камень. Если у вас будет меньше камней, чем в полном комплекте - не беда. Все равно полный комплект в игре почти никогда не используется. Обычно при игре на большой доске хватает по 120-130 камней одного цвета. А если вам для окончания игры камней все-таки не хватит, то их всегда можно одолжить у игроков за соседней доской, если же вы играете одни, то можно обмениваться сбитыми камнями друг с другом или, наконец, поставить вместо недостающих камней, например, монетки.

Сейчас у нас в стране комплект Го купить еще довольно трудно, но один адрес я вам все-таки подскажу. Это Украинская федерация Го. Ее сайт в Интернете: **<http://ufgo.org>**, а адрес электронной почты такой: ufgo@mail.kar.net. Здесь, в Интернет-магазине вы всегда можете купить комплекты для игры различных размеров и качества.

Урок № 1.

Как играть? Дамэ.

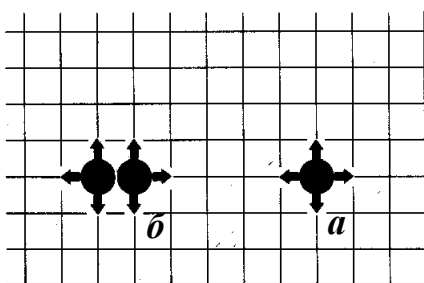
Играть в Го совсем просто. Начинается партия с пустой доски. Это если игра идет на равных. Если же вы играете партию с форой, то сначала нужно поставить форовые камни. Но об этом не сейчас.

Итак, у вас черные камни, а, значит и первый ход. Вы просто должны поставить камень в любой свободный пункт доски. Намного сложнее задача, куда его ставить. Вот этому мы и будем все время учиться. Научиться играть в Го просто, а вот для того чтобы выучиться играть хорошо может не хватить и жизни.

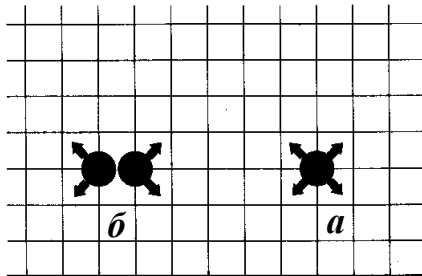
Продолжим. Вы достали камень из чаши (так в Го называется коробочка, в которой хранятся камни) и поставили его на доску. Теперь ход белых. Ваш партнер делает то же самое: достает камень из своей чаши и тоже ставит на доску. Наступает снова ваша очередь. Вы ставите свой камень и так далее.

Запомните! Камни двигать нельзя. Это не шашки. Если вы поставили камень на доску, то он остается на том же месте до конца игры. Есть лишь одно исключение, но достаточно неприятное для вас. Ваш камень можно сбить и тогда он снимается с доски. Но это же правило становится очень приятным когда его применяешь к камням партнера. Вы можете поохотиться за его камнями и уничтожить некоторые из них.

Камни можно снимать и по одному и целыми группами. На следующем уроке мы научимся это делать.



Диа. 1



Диа. 2

Посмотрите на Диа.1. Стрелочками показаны соседние пункты у одного камня (а) и у двух камней (б). Это пункты, которые расположены рядом с камнями: сверху, снизу, справа и слева. Взгляните на Диа. 2.

1 0

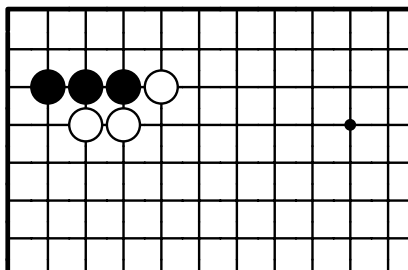
Стрелочки такой же длины как и на предыдущей диаграмме до соседних диагональных пунктов не достают. Диагональные пункты - не соседи.

Итак, соседние пункты по горизонтали (справа и слева) и вертикали (сверху, снизу) это пункты свободы камня или группы камней. Японски они называются **дамэ**. Если камень стоит один, то очевидно, что у него 4 таких пункта свободы или **дамэ**, потому что от него идут 4 стрелки, достигающие соседних пунктов (см. Диа. 1-а).

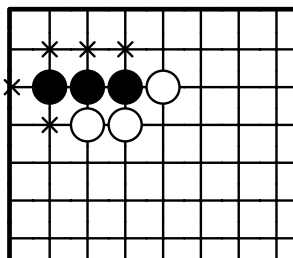
Вопрос 1. Сколько таких пунктов свободы у двух, рядом стоящих камней (см. Диа. 1-б)?

Не 8, нет, а только 6, потому что камни стоят рядом и как-бы соединены между собой, и отбирают друг у друга по 1 степени свободы $4 - 1 + 4 - 1 = 6$ (6 стрелок, которые достают до соседних пунктов на Диа. 1-б).

Если рядом (по вертикали или горизонтали) с камнем или группой камней стоят камни противника - камни противоположного цвета, то они отбирают у вашей группы одно или несколько дамэ.



Диа. 2

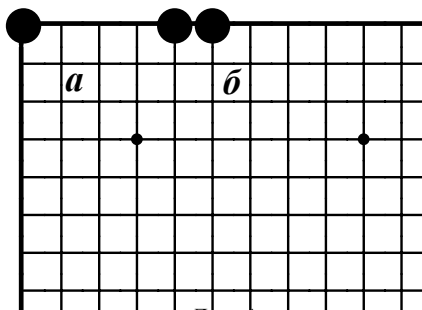


Диа. 3

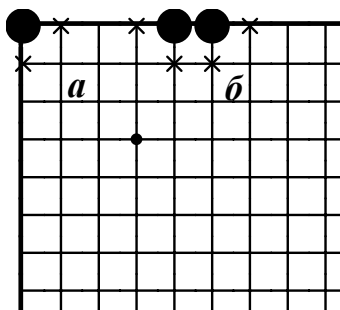
Вопрос 2. Сколько дамэ у черной группы на Диа. 2.

Ответ: Если у вас получилось 5 дамэ, то это правильно. У трех черных камней 8 дамэ. Белые камни забирают у черной группы 3 степени свободы. Итого у черных остается 5 дамэ. Крестиками на Диа. 3 обозначены степени свободы черной группы

Как вы уже знаете, крайние линии и углы - это тоже поля для игры. Но дальше поле заканчивается. Доску можно считать островом земли, окруженным со всех сторон океаном. Тогда, у камней, которые находятся на краю доски соответственно меньше степеней свободы, потому что они находятся на границе земли..



Диа. 4



Диа. 5

Вопрос 3. Сколько дамэ у черных групп на Диа. 4-а и Диа. 4-б.

Ответ: Диа. 5-а. У этого черного камня только два дамэ - пункты снизу и справа отмечены крестиками.

Ответ: б) Группа из двух камней черных на стороне имеет не 6 степеней свободы, как в середине доски, а четыре. Они тоже отмечены крестиками на диаграмме.

Правила игры „Змейка“.

Игра для двоих, лучше всего для взрослого и ребенка.

Для игры нужен любой комплект Го. Доска может быть произвольных размеров.

Один из партнеров (обычно старший) ставит на доску произвольным образом группу камней (скажем черных), подобную тем, которые приведены в задачах к этому уроку.

После этого начинается игра. Второй партнер (играющий белыми) ставит камень своего цвета на доску. Если он этим ходом отбирает у группы противника степень свободы (дамэ), то ход снова его. Если он не ошибается, то за некоторое количество ходов полностью окружает группу черных. Когда количество степеней свободы у черной группы становится равной нулю, то есть она полностью окружается вплотную, группа считается захваченной и снимается с доски. Белые выиграли.

Если же белые ошибаются, то черные добавляют камень к своей группе (змейка растет). Ход снова переходит к белым.

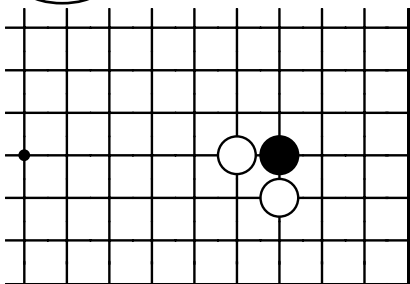
Если черные сделали, например, 5 ходов (или как договорятся игроки), то они выиграли.

В эту игру лучше всего поиграть после решения задач урока.

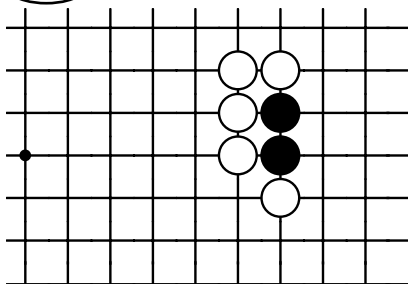
Задачи урока № 1.

Во всех задачах нужно посчитать количество степеней свободы у черного камня или группы черных камней.

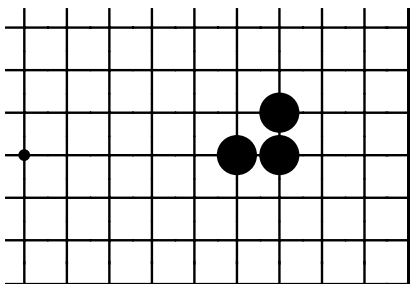
1



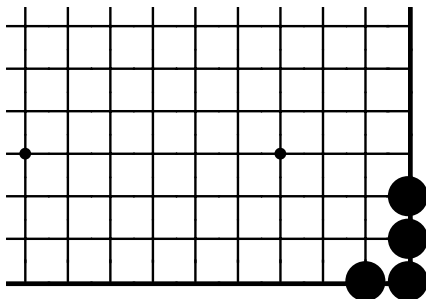
2



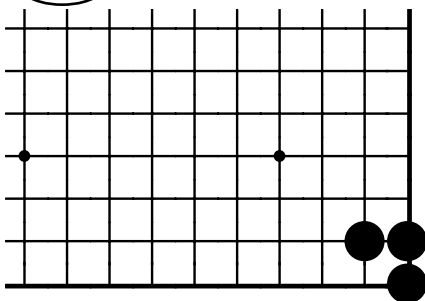
3



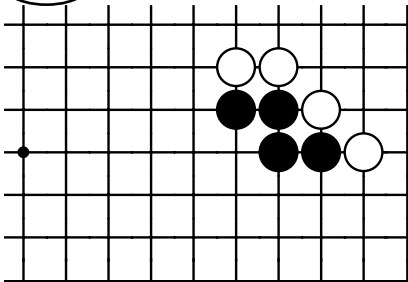
4



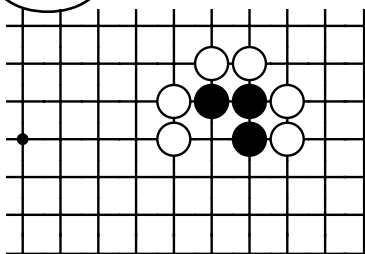
5



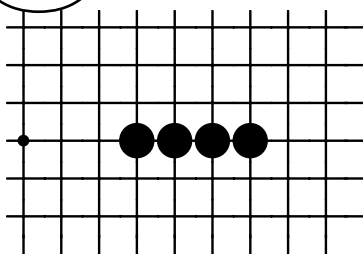
6



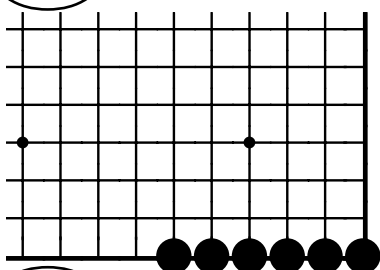
7



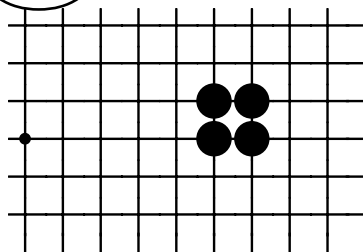
8



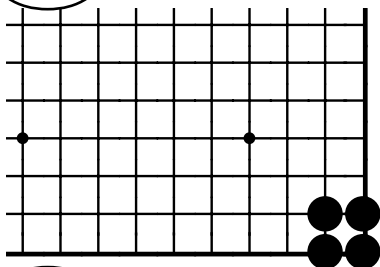
9



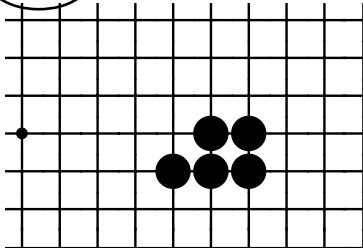
10



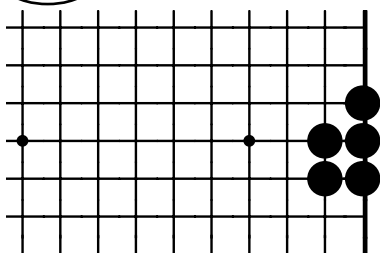
11



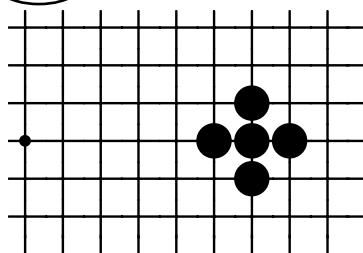
12

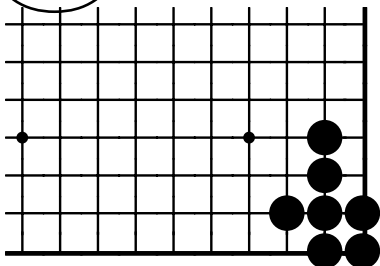


13

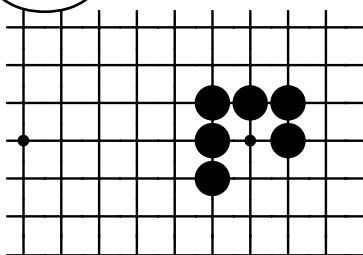


14

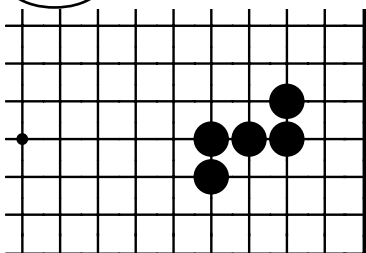




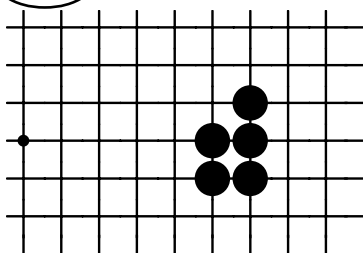
16



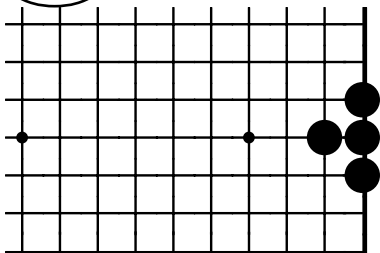
17



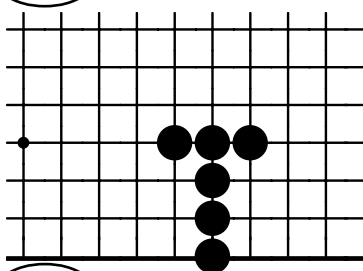
18



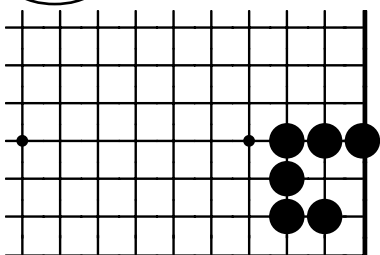
19



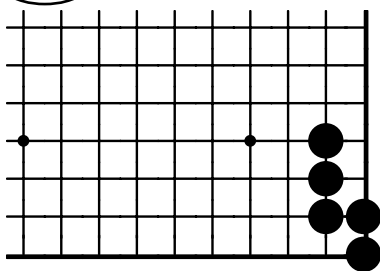
20



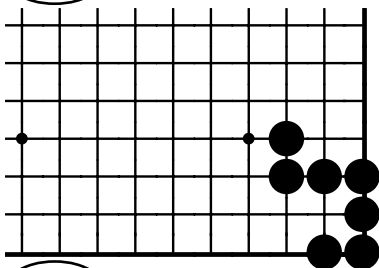
21



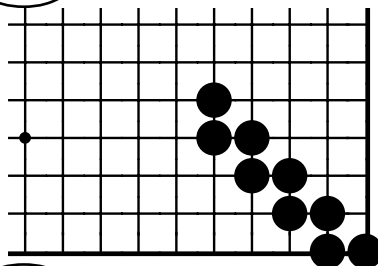
22



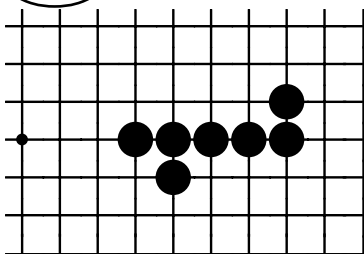
23



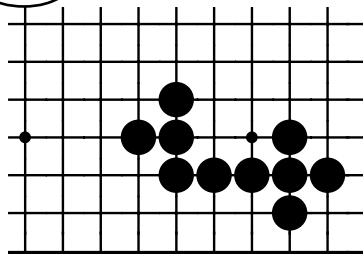
24



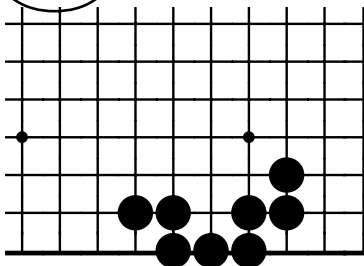
25



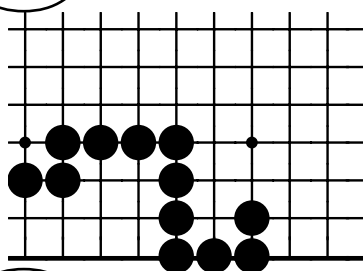
26



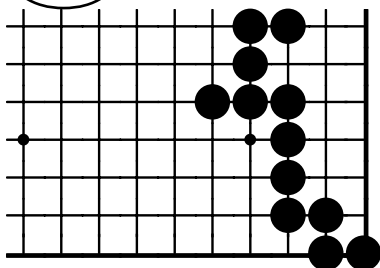
27



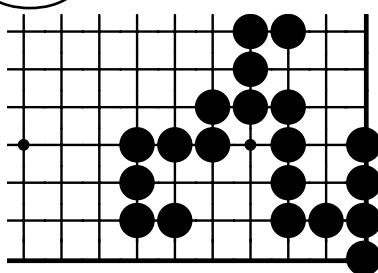
28



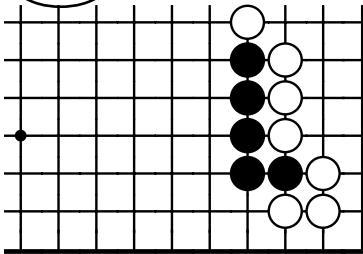
29



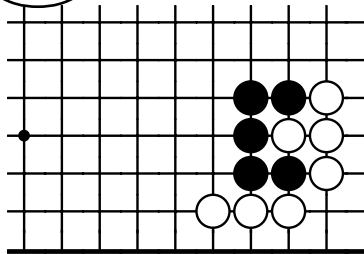
30



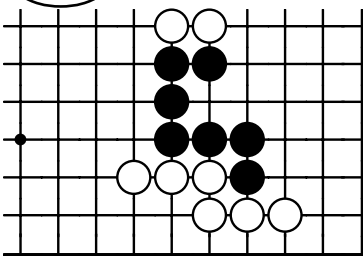
31



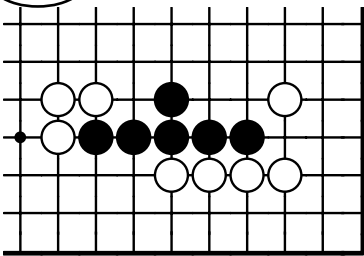
32



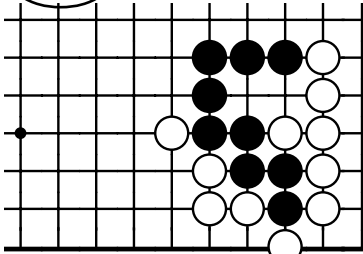
33



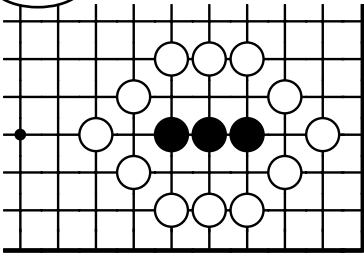
34



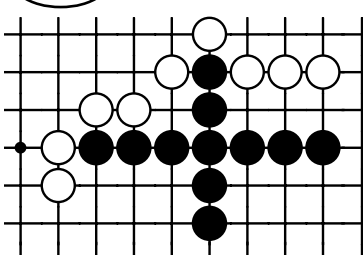
35



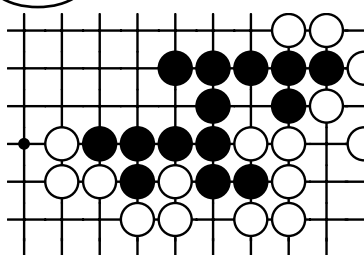
36



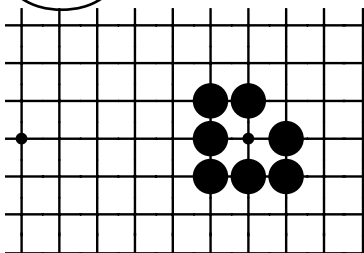
37



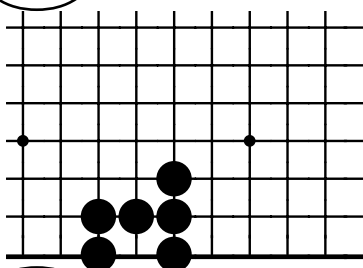
38



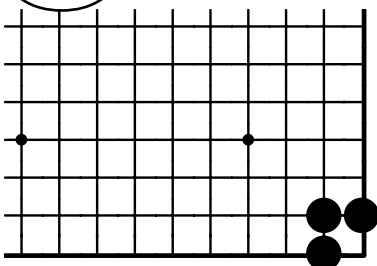
39



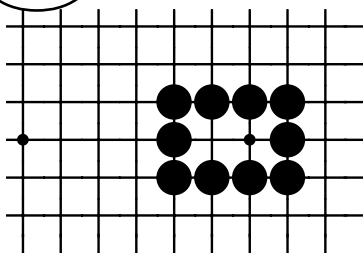
40



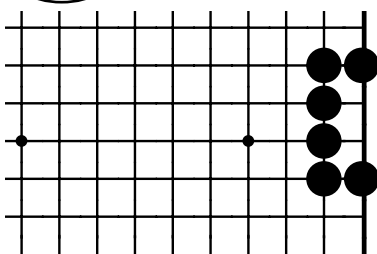
41



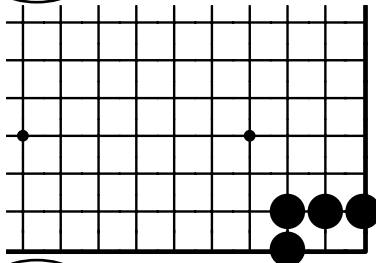
42



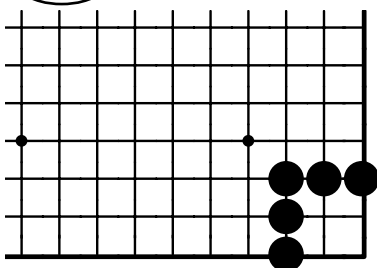
43



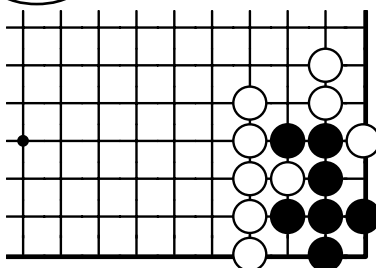
44



45



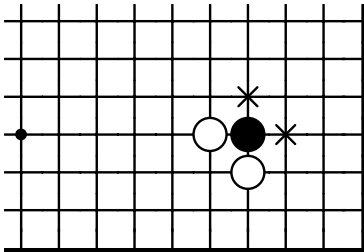
46



Ответы на задачи урока № 1.

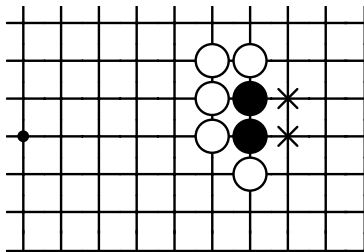
1

Белые отобрали у черного
камня 2 степени свободы.
У того осталось только
2 дамэ.



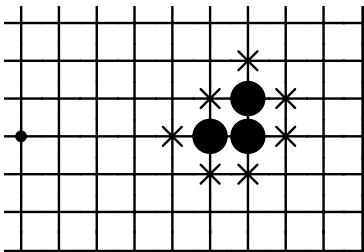
2

У двух черных камней 2
дамэ.



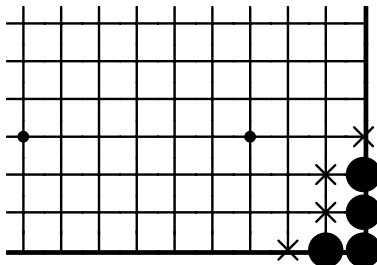
3

Черные имеют 7 дамэ.



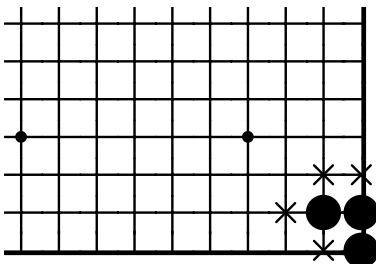
4

У четырех камней в углу
только 4 дамэ.



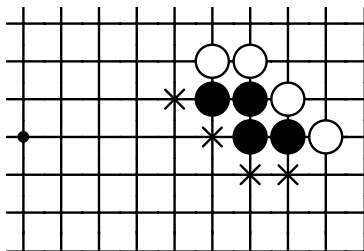
5

У этой группы 4 дамэ.



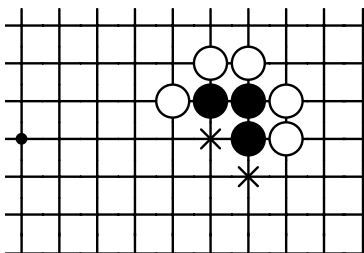
6

У черных - 4 дамэ.



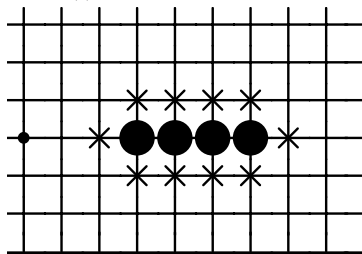
7

Только 2 дамэ осталось
у этих камней.



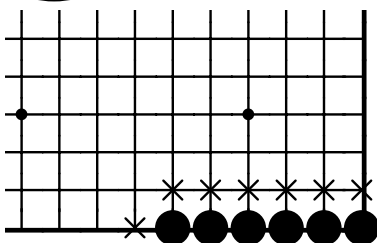
8

У такой группы очень
много - 10 степеней свобо-
ды.



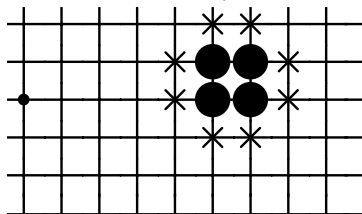
9

6 камней по прямой, но
у них лишь 7 дамэ.



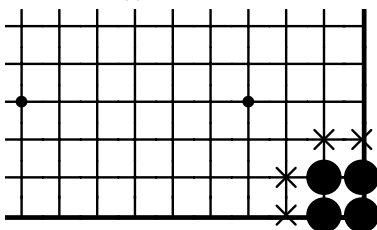
10

Тоже 4 камня, как и в
задаче 8, но на 2 дамэ
меньше - 8.



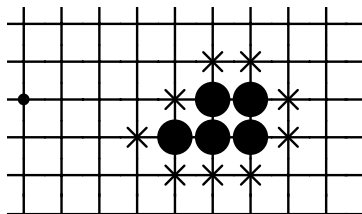
11

Еще одна группа из 4-х
камней. У нее только 4
дамэ.



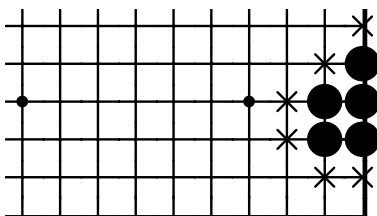
12

У этой группы 9 дамэ.



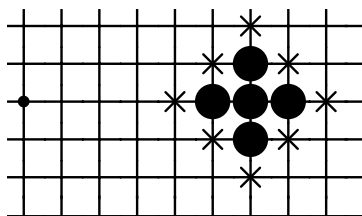
13

А это похожая группа, но
на стороне. У нее только
6 дамэ.



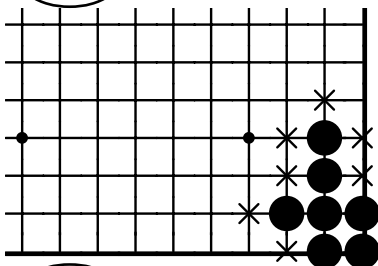
14

8 степеней свободы -
дамэ у черной пятерки.



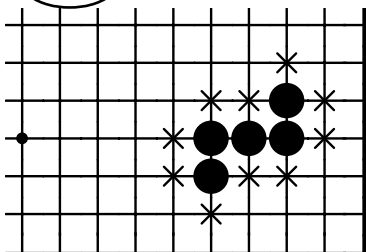
15

7 дамэ.



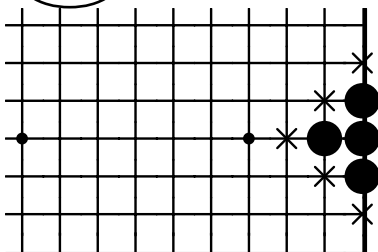
17

У черных 10 дамэ.



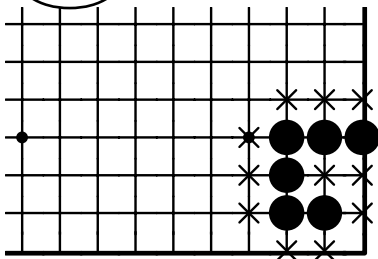
19

Только 5 дамэ.



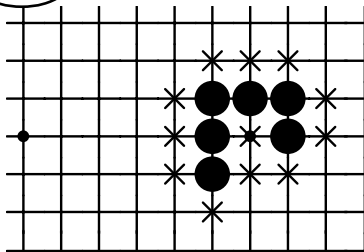
21

11 дамэ.



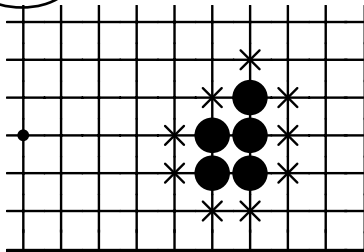
16

12 дамэ.



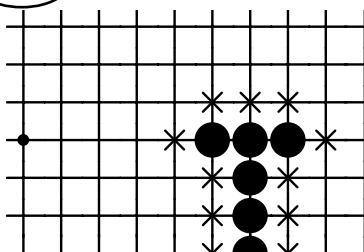
18

9 дамэ.



20

11 дамэ.



22

7 дамэ.

