

Ву Пяо, Ю Шин

Искусство соединения

Киев - 2007

2

Предисловие

Го - игра на получение контроля над территорией - требует от каждого игрока соблюдения баланса стратегии и тактики. Каждый ход должен отвечать определённым требованиям: строить влияние или гасить его, соединять или разрезать камни, и, конечно, работать на территорию. Каждый игрок должен стремиться находить ходы, которые отвечали бы нескольким требованиям.

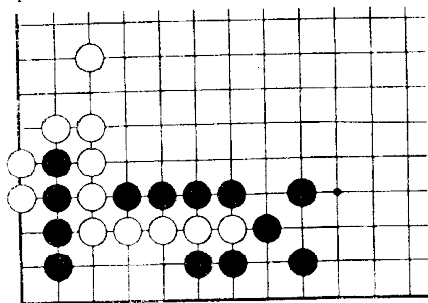
Понятие «соединение камней» - критическое в Го. Начинающие очень быстро осваивают технику соединения и разрезания, «Искусство соединения» учит более трудному понятию - способу связи между, казалось бы, разделёнными камнями. Совершенствование этих навыков ведёт к совершенствованию игры. Изучив эту книгу и применяя полученные знания, многие игроки станут на несколько камней сильнее.

«Искусство соединения» - это задачник. Уровень трудности повышается постепенно. Первая глава концентрирует внимание на связи по краю доски. Вторая глава - на захвате разрезающих камней. В третьей главе рассматривается техника жертв. Четвёртая глава - задачи на ёсэ, и, пятая глава состоит из задач, объединяющих изученные приёмы.

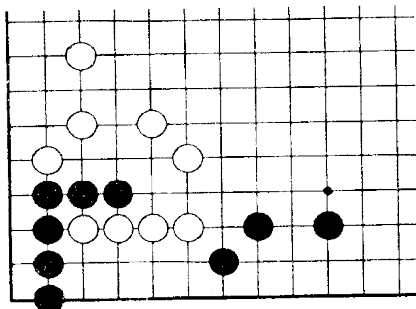
Глава I

Соединение по краю доски

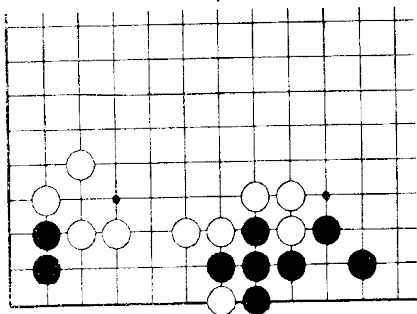
В задачах этой главы нужно соединить группы в углу и на стороне по краю доски. Задачи постепенно усложняются.



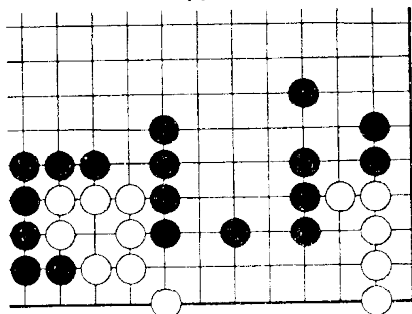
Задача 1. Ход чёрных
Как спасти четыре камня слева?



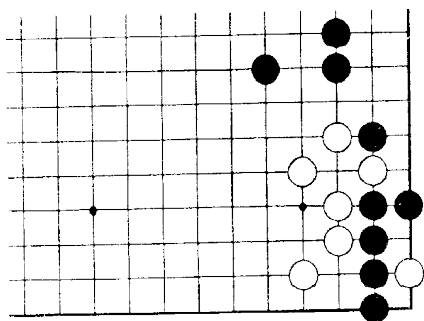
Задача 2. Ход чёрных
Как спасти группу в углу?



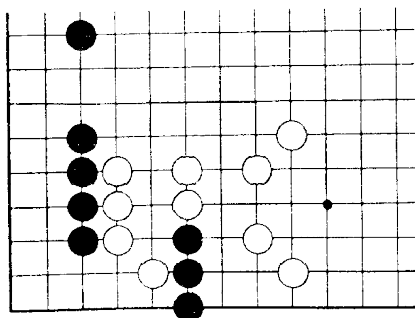
Задача 3. Ход чёрных
Как спасти два камня в углу?



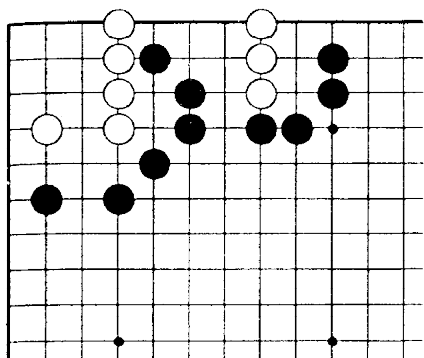
Задача 4. Ход белых
Как спасти группу в углу?



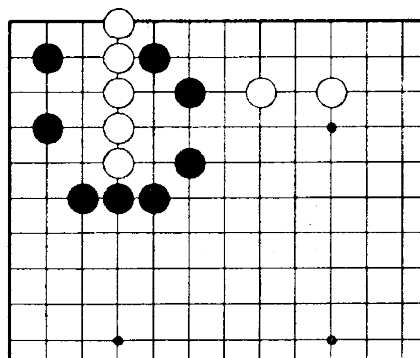
Задача 5. Ход чёрных
Как спасти камни в углу?



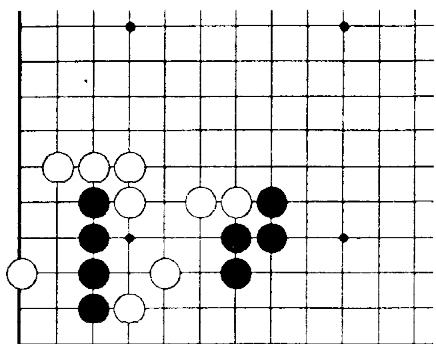
Задача 6. Ход чёрных
Как спасти камни на стороне?



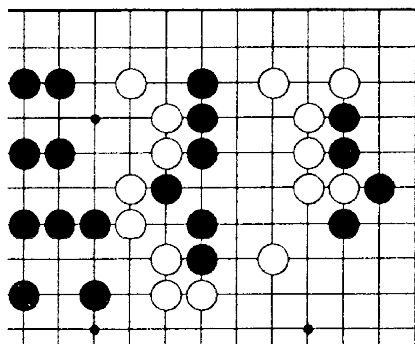
Задача 7. Ход белых
Как спасти три камня на стороне?



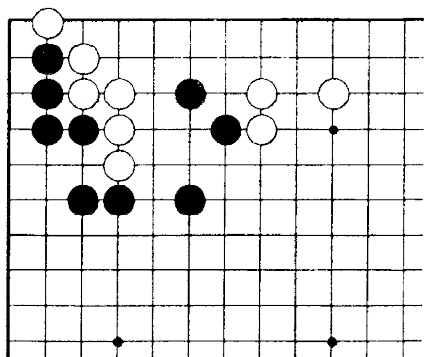
Задача 8. Ход белых
Как спасти пять камней?



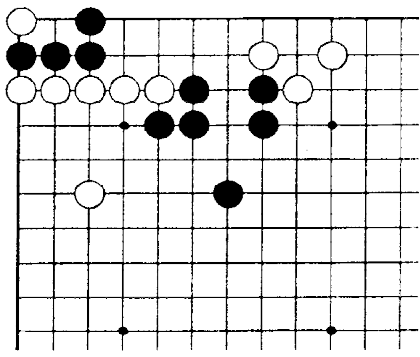
Задача 9. Ход чёрных.
Как соединиться?



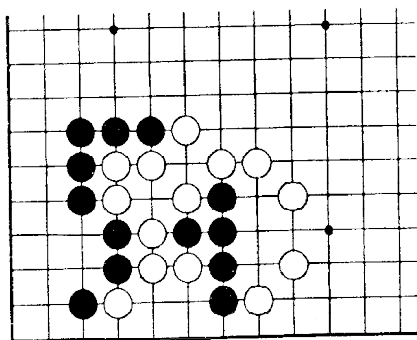
Задача 10. Ход чёрных.
Как соединить камни в центре?



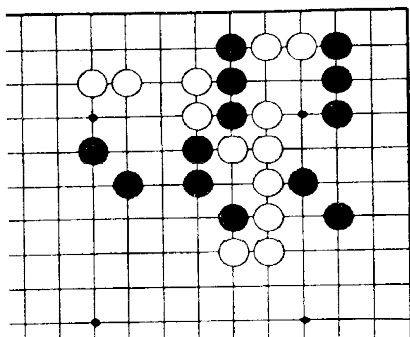
Задача 11. Ход белых.
Как спасти камни в углу?



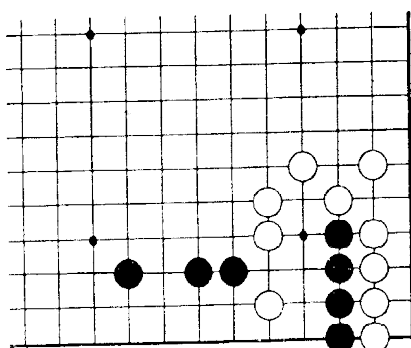
Задача 12. Ход чёрных.
Как спасти камни в углу?



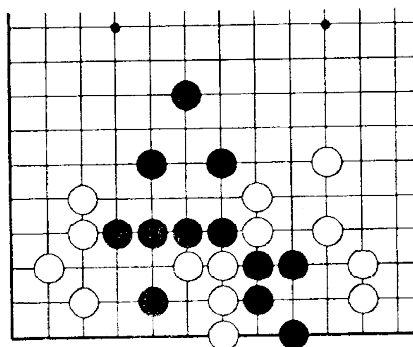
Задача 13. Ход чёрных.
Как соединиться?



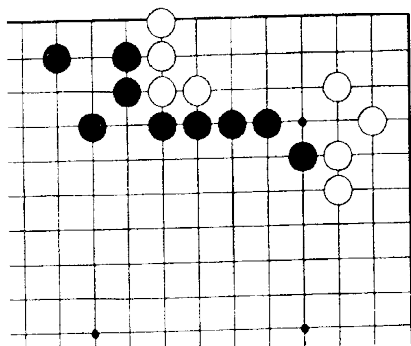
Задача 14. Ход чёрных.
Как спасти три камня?



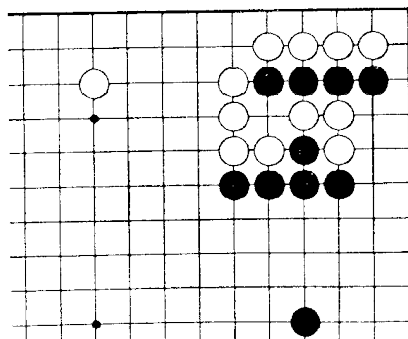
Задача 15. Ход чёрных.
Как соединить группы?



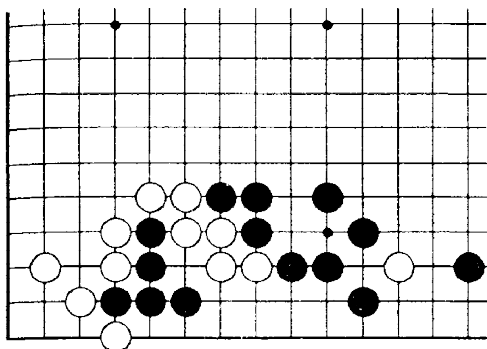
Задача 16. Ход белых.
Как соединить группы?



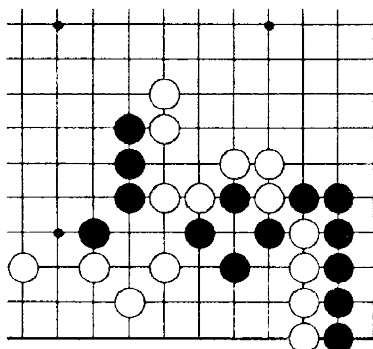
Задача 17. Ход белых.
Как соединить группы?



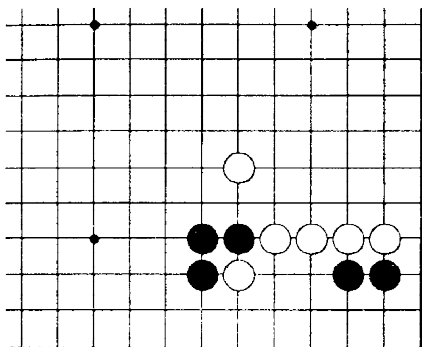
Задача 18. Ход чёрных.
Как соединить группы?



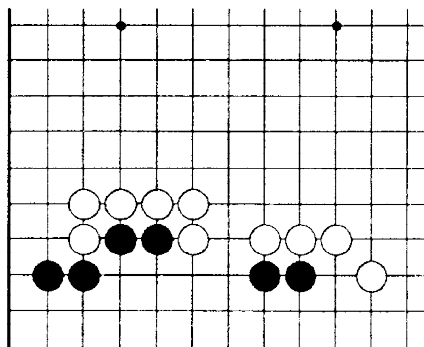
Задача 19. Ход чёрных.
Как спасти пять камней слева?



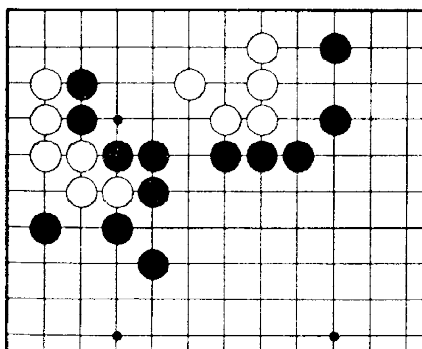
Задача 20. Ход белых.
Как спасти четыре камня?



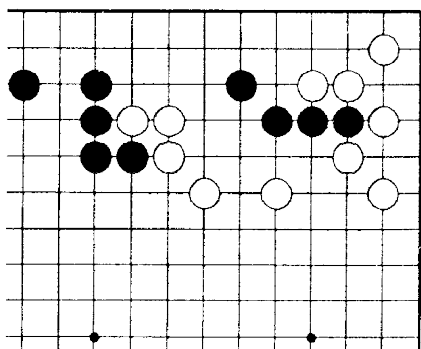
Задача 21. Ход чёрных.
Как соединиться?



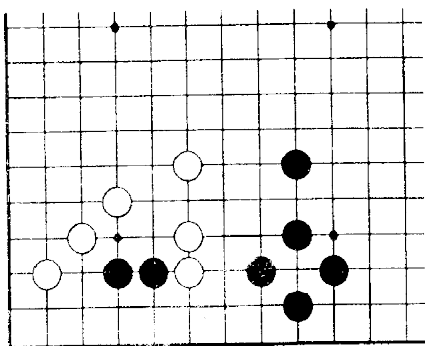
Задача 22. Ход чёрных.
Как соединиться?



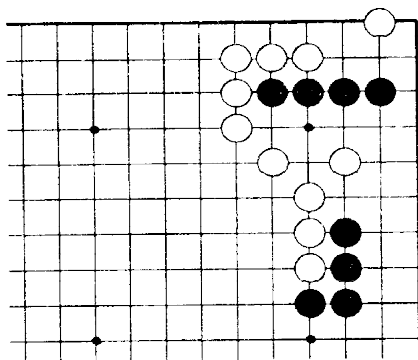
Задача 23. Ход белых.
Как соединить группы?



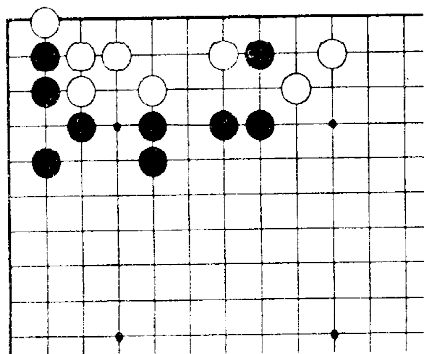
Задача 24. Ход чёрных.
Как соединить группы?



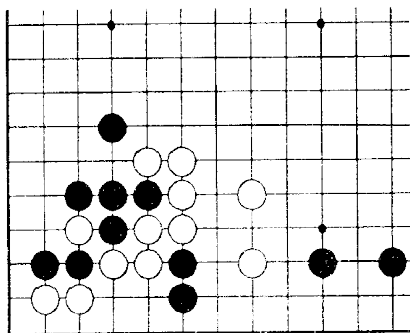
Задача 25. Ход чёрных.
Как спасти два камня?



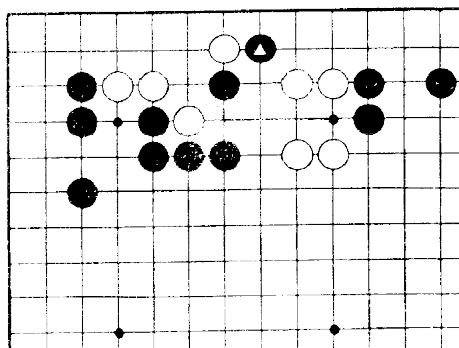
Задача 26. Ход чёрных.
Как соединить группы?



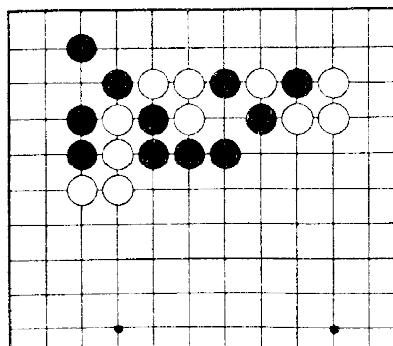
Задача 27. Ход белых.
Как соединить группы?



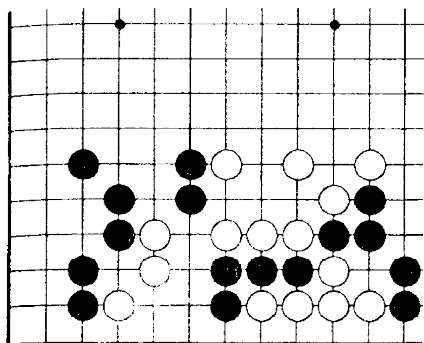
Задача 28. Ход чёрных.
Как соединиться внизу?



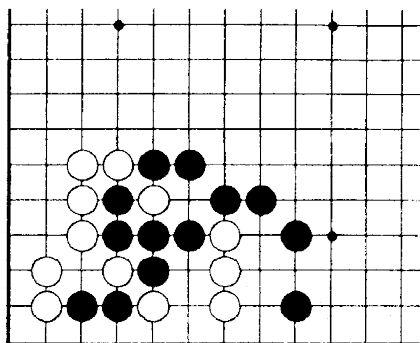
Задача 29. Ход белых.
Как отвечать на хану ▲?



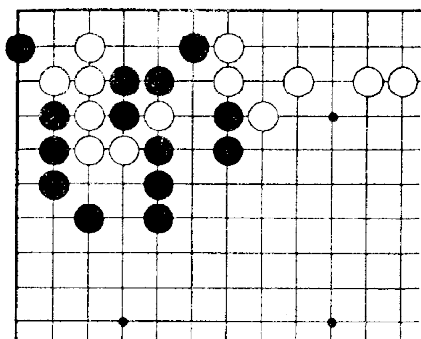
Задача 30. Ход белых.
Как спасти три камня?



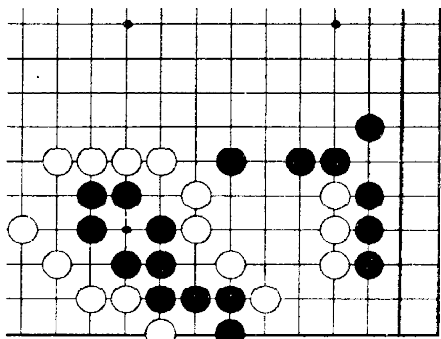
Задача 31. Ход чёрных.
Как спасти четыре камня?



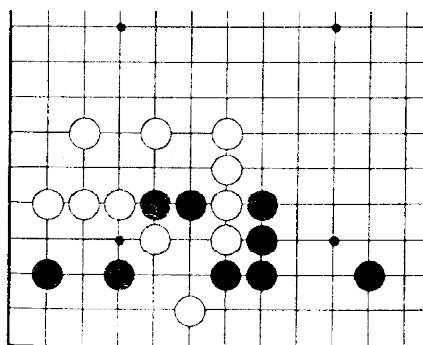
Задача 32. Ход белых.
Как соединиться?



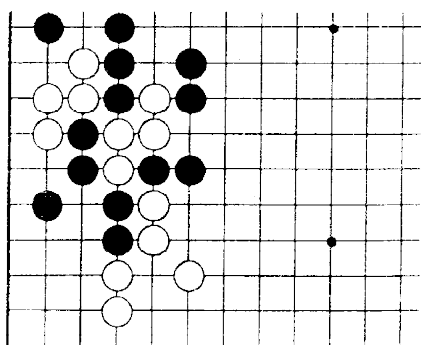
Задача 33. Ход белых.
Как спасти группу в углу?



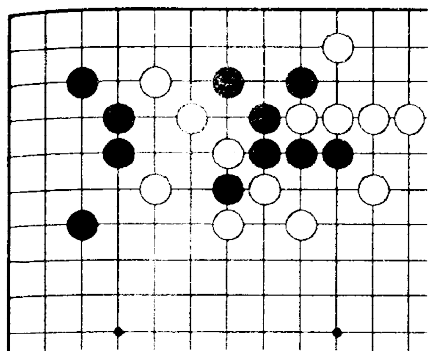
Задача 34. Ход чёрных.
Как спасти группу на стороне?



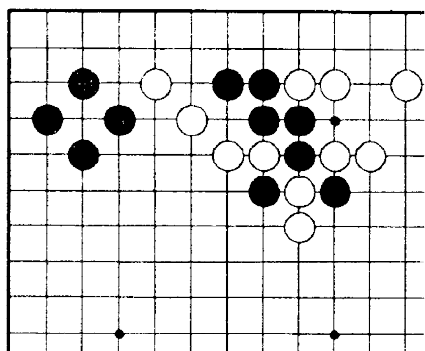
Задача 35. Ход чёрных.
Как соединиться?



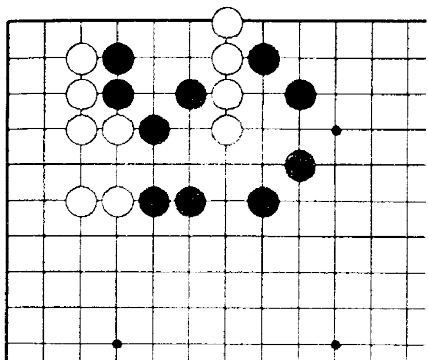
Задача 36. Ход белых.
Как спасти четыре камня слева?



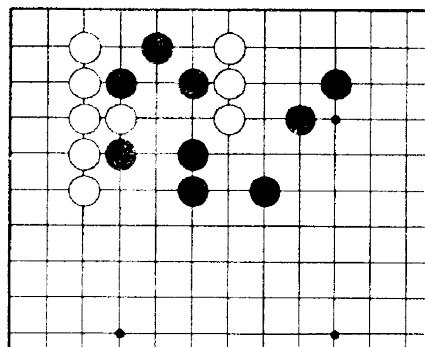
Задача 43. Ход чёрных.
Как соединиться?



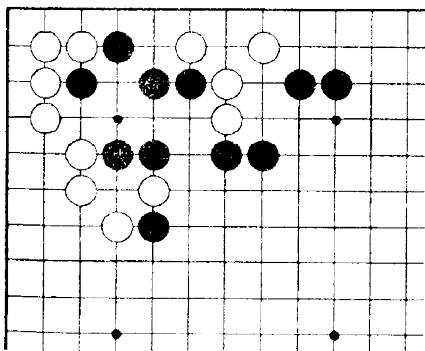
Задача 44. Ход чёрных.
Как спасти камни на стороне?



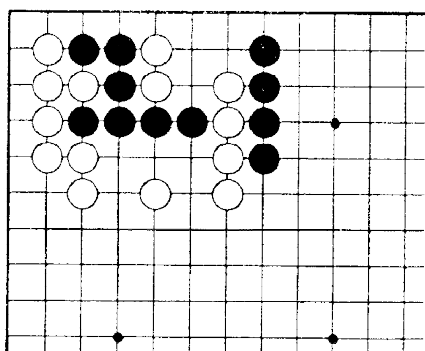
Задача 45. Ход белых.
Как спасти четыре камня?



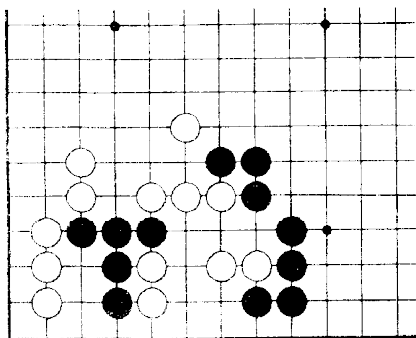
Задача 46. Ход белых.
Как спасти три камня?



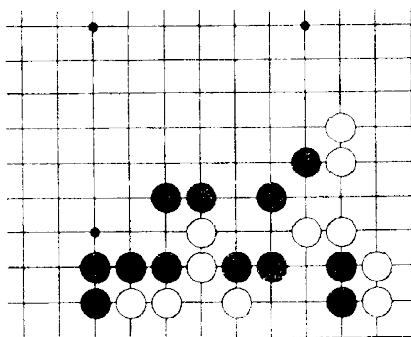
Задача 47. Ход белых.
Как спасти четыре камня?



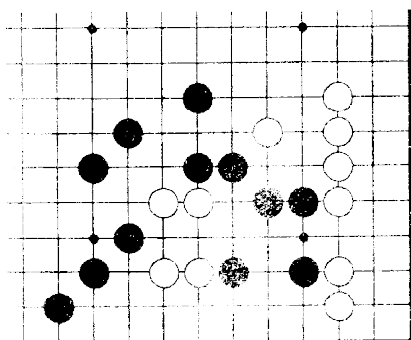
Задача 48. Ход чёрных.
Как спасти группу в углу?



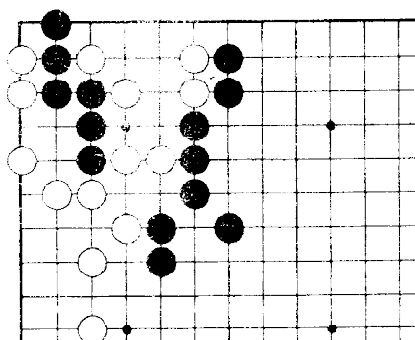
Задача 49. Ход чёрных.
Как соединиться?



Задача 50. Ход белых.
Как соединиться?

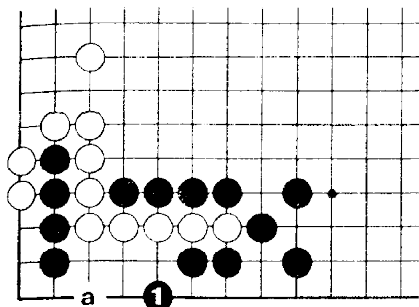


Задача 51. Ход белых.
Как соединиться?

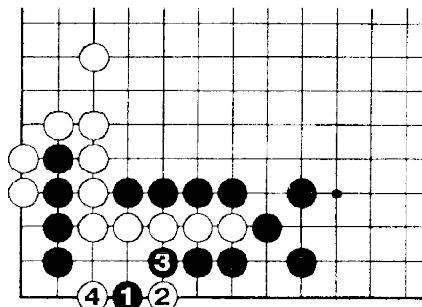


Задача 52. Ход чёрных.
Как спасти камни в углу?

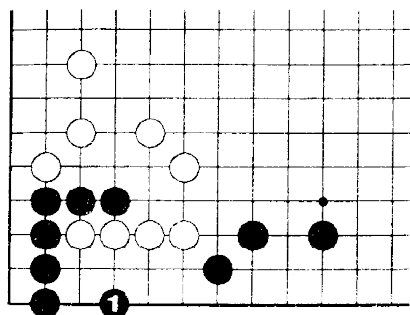
Ответы на задачи главы I



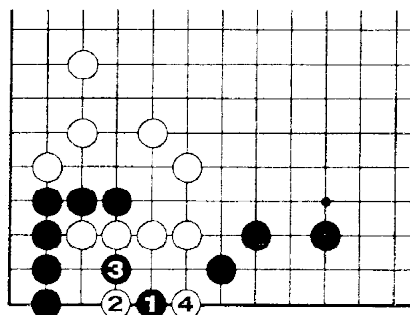
Д.1а. Косуми ч.1 — правильный ход. Косуми ч.«а» также работает.



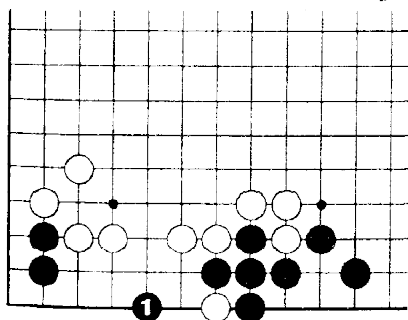
Д.1б. Кэйма ч.1 — ошибка. Цукэ-коси б.2 и контратэ б.4 разрезают чёрных.



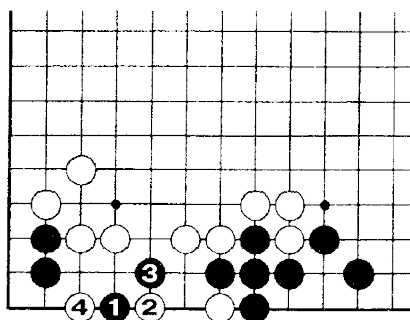
Д.2а. Тоби ч.1 — правильный ход.



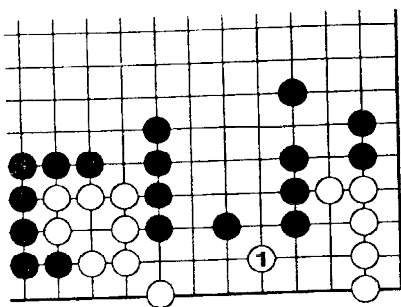
Д.2б. Никкентоби ч.1 — ошибка. Цукэ б.2 и контратэ б.4 разрезают чёрных.



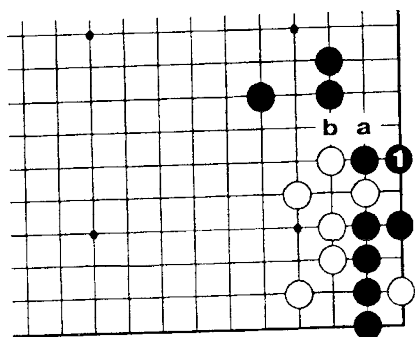
Д.3а. Кэйма ч.1 — правильно.



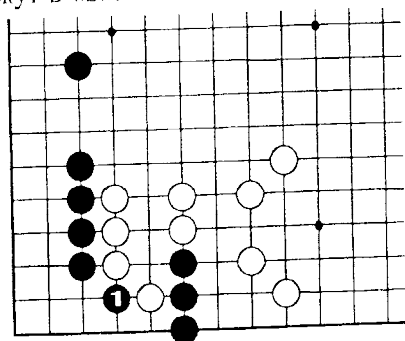
Д.3б. Огэйма ч.1 — ошибка. Цукэ б.2 и контратэ б.4 разрезают.

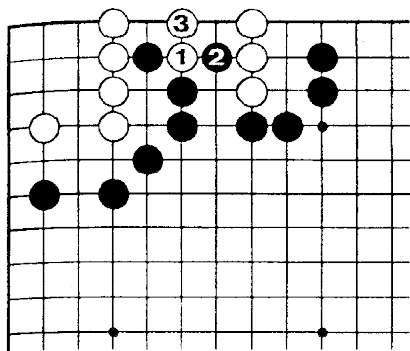


Д.4а. Никкентоби б.1 – единственный ход.

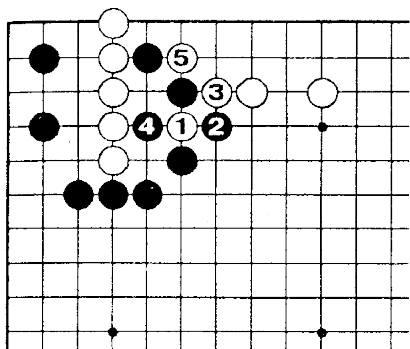


Д.5а. Сагари ч.1 – прекрасный ход. На ханэ б.«а» чёрные разрезают в «b».

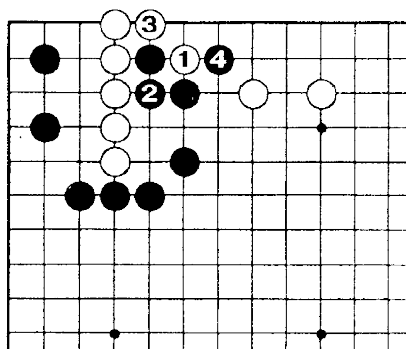




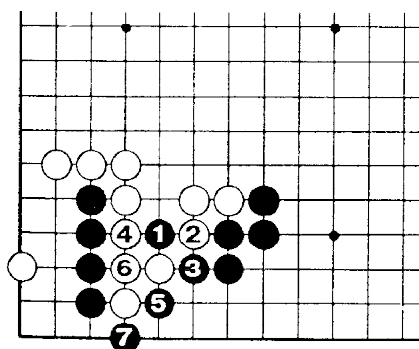
Д.7. Атэ-коми б.1 – единственный ход, после сагари б.3 три камня соединяются с углом.



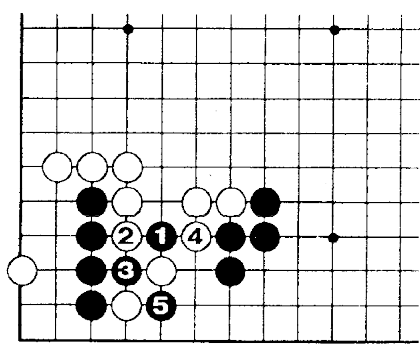
Д.8а. На вари-коми б.1 чёрные могут играть атэ только с внешней стороны.



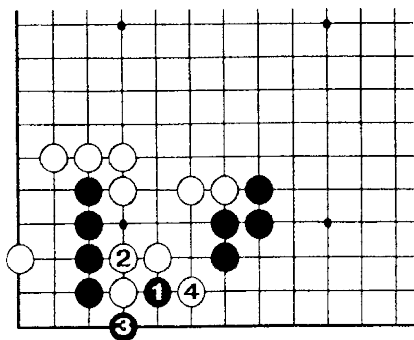
Д.8б. Сразу играть атэ-коми б.1 – плохо.



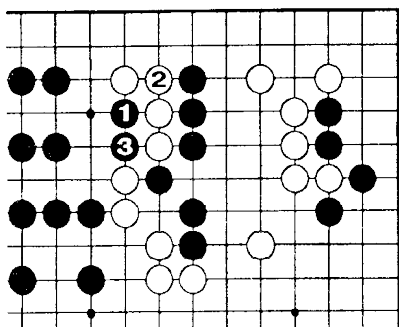
Д.9а. Во-первых, цукэ ч.1, затем атэ ч.5 и цуги ч.7.



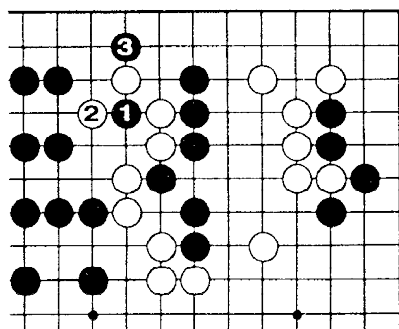
Д.9б. Если б.3 с другой стороны, то чёрные разрезают с другой стороны. С точки зрения ёсэ, этот вариант лучше для чёрных.



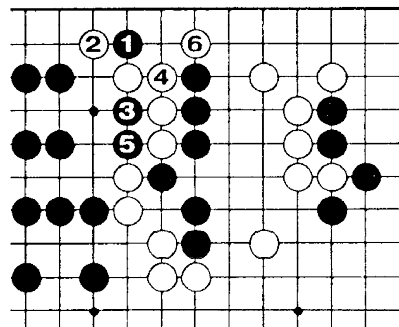
Д.9в. На атэ-коми ч.1 белые соединятся 2, и после атэ б.4 чёрные разрезаны.



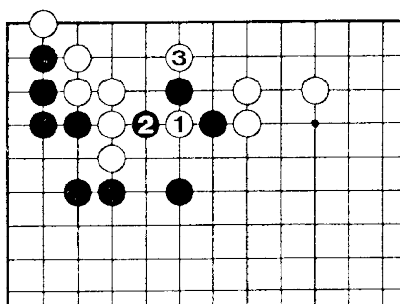
Д.10б. На цуги б.2 чёрные разрезают 3.



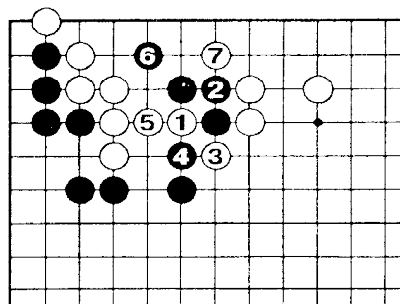
Д.10а. Атэ-коми ч.1 – правильный ход. На атэ б.2 следует цукэ ч.3 – ватари.



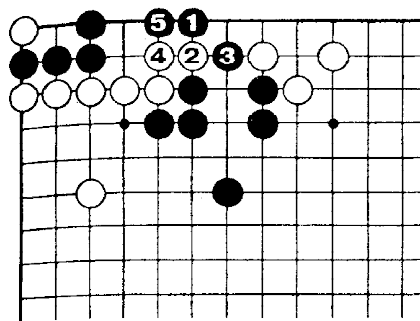
Д.10в. Перестановка ходов приводит к тому, что белые соединяются или строят живую группу.



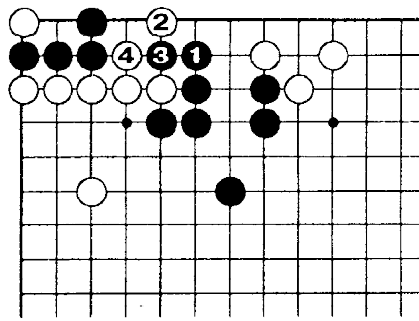
Д.11а. Атэ-коми б.1 – правильный ход. На атэ ч.2 следует цукэ б.3 – ватари.



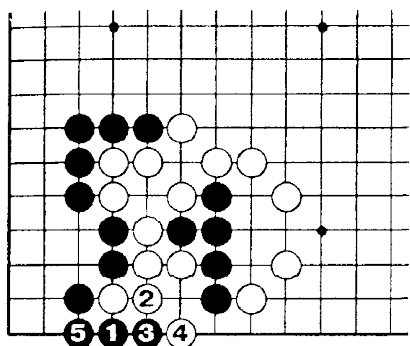
Д.11б. Этот вариант приводит к сэмзай, который чёрные проиграют.



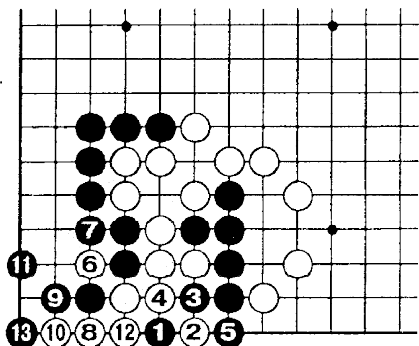
Д.12а. Тоби ч.1 – правильный ход.



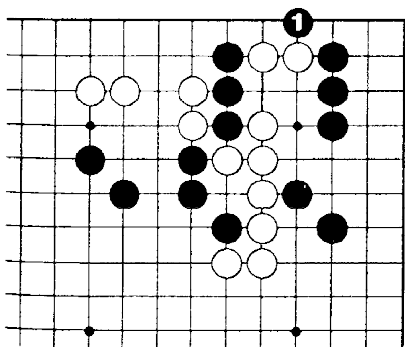
Д.12б. Сагари ч.1 – ошибка. После б.4 чёрные не могут разрезать из-за дамэзумари.



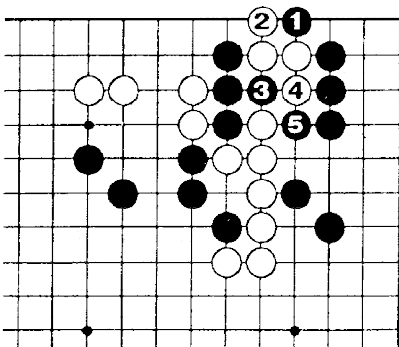
Д.13а. Агэ-ноби ч.1, 3 – правильно. Белые не могут соединиться после ч.5.



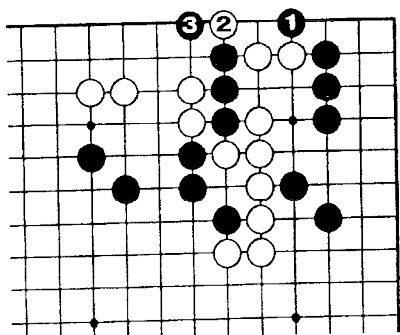
Д.13б. Кэйма ч.1 приводит к двойному ко – чёрные не соединились.



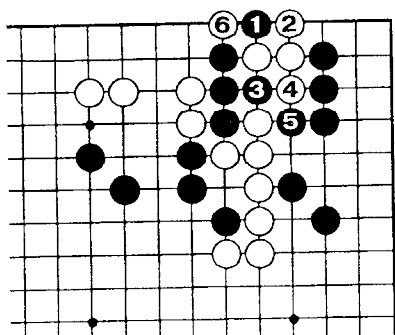
Д.14а. Ханэ ч.1 – правильно.



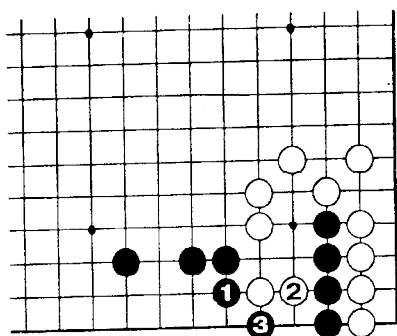
Д.14б. Упрямство белых приводит к потере четырёх камней.



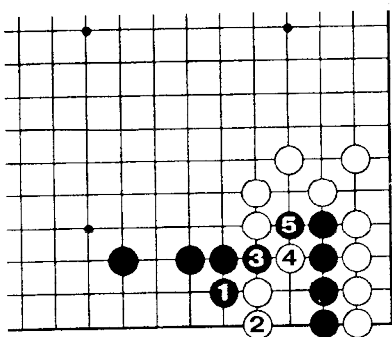
Д.14в. Хитрое ханэ б.2 опровергается атэ ч.3.



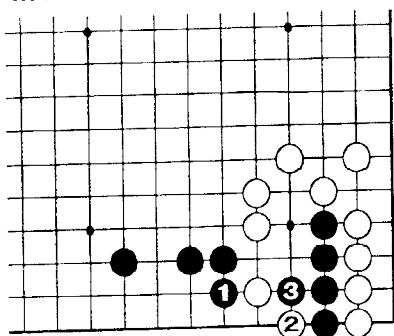
Д.14г. Ханэ ч.1 с другой стороны – ошибка.



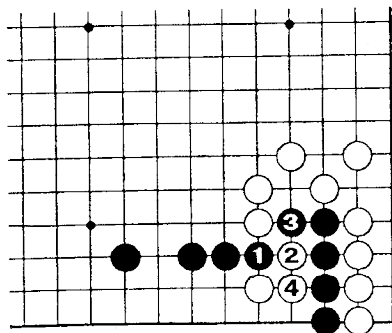
Д.15е. Осае ч.1 – правильный ход. После ноби б.2 выручает ханэ ч.3.



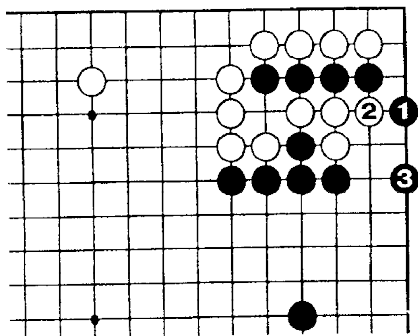
Д.15б. На сагари б.2 чёрные разрезают 3, 5.



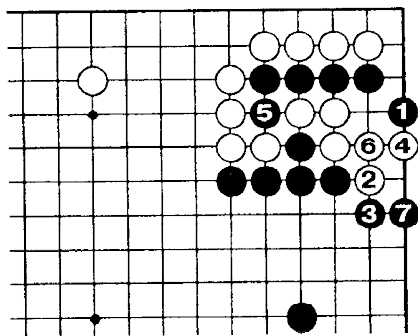
Д.15в. На косуми-цукэ б.2 чёрные соединяются после атэ 3.



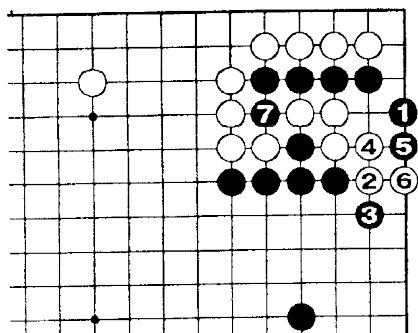
Д.15г. Немедленное разрезание ч.1 – ошибка.



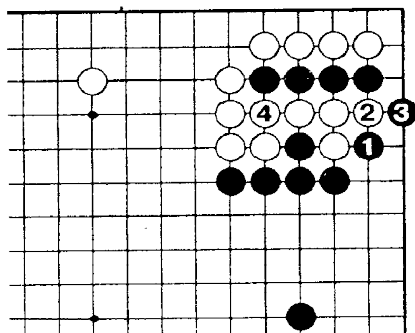
Д.18а. Косуми ч.1 – правильный ход. Испытывая дамэдзумари, белые не могут помешать чёрным соединиться.



Д.18б. После ханэ б.2 и какэ-цуги б.4 белые проиграют сэмэ-ай.



Д.18в. Прямое цуги б.4 также ведёт к провалу.



Д.18г. Ханэ ч.1 – грубо.